**Guia de ciclos - parte 2**

**Ejercicio 1**

Crear un juego que permita contar la cantidad de vocales que tiene una palabra ingresada por el usuario, en donde sí:

* Tiene 2 vocales o menos informar que perdió
* Si tiene entre 3 y 5 vocales informar que casi gana
* Y si tiene más de 5 informar que ganó

**Pista:** Puede usar for para recorrer mediante un ciclo la palabra. Piense cómo puede contar las vocales.

**Ejercicio 2**

A los estudiantes de Programación de algoritmos se les va a dar un regalo: un bono en la primera prueba de Desarrollo de Software (asignatura que continúa de Programación de algoritmos). El bono será 0.5 puntos si el promedio final está entre 4.0 y 5.0, 0.8 puntos si el promedio está entre 5.1 y 6.0, y 1.0 puntos si el promedio está entre 6.1 y 7.0. Si el promedio final es menor a 4.0, entonces el bono es 0.0.

Desarrolle un programa que permita ingresar por teclado el número de notas de estudiantes. Luego, por cada nota ingresada entregue por pantalla un mensaje con el bono obtenido por esa nota.

Finalmente, debe entregar el número de notas de cada tipo de bono, la nota mayor ingresada y el promedio de todas las notas ingresadas.

Guíese por el ejemplo:

**Ejemplo 1:**

Cantidad de estudiantes:**4**

Ingrese nota:**7**

El bono para este estudiante es: 1.0

Ingrese nota:**3.8**

El bono para este estudiante es: 0.0

Ingrese nota:**5.4**

El bono para este estudiante es: 0.8

Ingrese nota:**3.4**

El bono para este estudiante es: 0.0

\*\*\*\*\* Estadística \*\*\*\*\*

Cantidad de alumnos sin bono: 2

Cantidad de alumnos con bono 0.5: 0

Cantidad de alumnos con bono 0.8: 1

Cantidad de alumnos con bono 1.0: 1

La nota mayor es: 7.0

Promedio de notas: 4.9

**Ejemplo 2:**

Cantidad de estudiantes:**0**

\*\*\*\*\* Estadística \*\*\*\*\*

Cantidad de alumnos sin bono: 0

Cantidad de alumnos con bono 0.5: 0

Cantidad de alumnos con bono 0.8: 0

Cantidad de alumnos con bono 1.0: 0

La nota mayor es: 0

Promedio de notas 0

**Ejercicio 3**

En una nueva farmacia que se inaugurará en su región, los dueños necesitan conocer a su público y las opciones de compra que ellos tienen.

Para lograr un acercamiento inicial, se hará un estudio a través de un sistema que permita obtener información en este invierno 2022.

Para ello, se han elegido algunos medicamentos con mayor solicitud en el mercado, para determinar la demanda de cada uno de ellos.

Los medicamentos seleccionados son:

| **Medicamento** | **Precio** |
| --- | --- |
| **Paracetamol** | $2.490 |
| **Tapsin** | $4.990 |
| **Vitamina C** | $990 |
| **Nastizol** | $6.690 |

Se debe desplegar un menú de selección que se visualice.

Desarrolle un programa en Python que permita cumplir los siguientes requerimientos:

a) Determinar la cantidad vendida de cada medicamento.

b) Obtener el total de ganancias.

c) Validar que la opción de menú sea válida.

La cantidad de medicamentos y el total de ganancias se obtienen al ingresar la opción Salir.

Si el total de las ventas de la farmacia, superan los $500.000, se envía un mensaje de éxito de ventas, sino se cumple la meta, se envía un mensaje que se deben realizar ofertas para aumentar las ventas.

A continuación, un ejemplo de ejecución de lo que se desea lograr:

1) Paracetamol

2) Tapsin

3) Vitamina C

4) Nastizol

5) Salir

Seleccione medicamento: **2**

Ingrese cuantas unidades desea: **3**

1) Paracetamol

2) Tapsin

3) Vitamina C

4) Nastizol

5) Salir

Seleccione medicamento: **3**

Ingrese cuantas unidades desea: **1**

1) Paracetamol

2) Tapsin

3) Vitamina C

4) Nastizol

5) Salir

Seleccione medicamento: **2**

Ingrese cuantas unidades desea: **4**

1) Paracetamol

2) Tapsin

3) Vitamina C

4) Nastizol

5) Salir

Seleccione medicamento: **5**

El total de medicamentos vendidos es:

---------------------------------------

Paracetamol: 0

Tapsin: 7

Vitamina C: 1

Nastizol: 0

---------------------------------------

El total de ventas es $ 35920

Se deben realizar ofertas